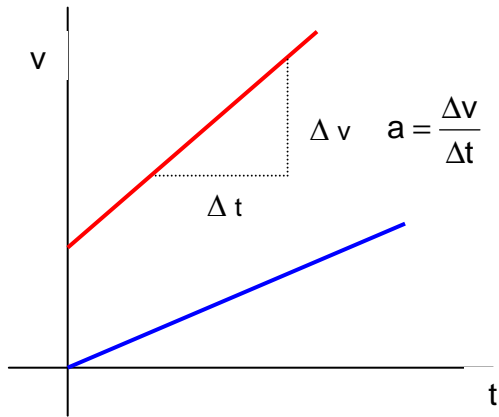


GRÁFICAS MRUA
GRÁFICAS v/t

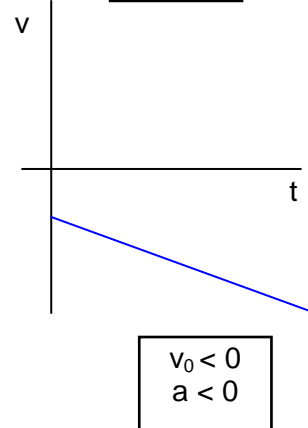
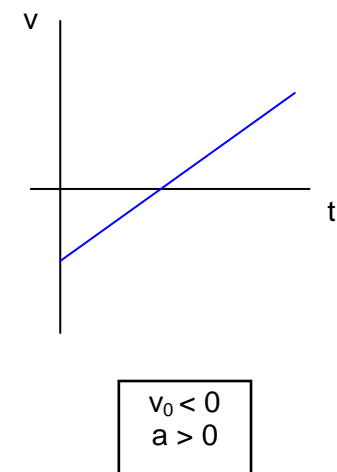
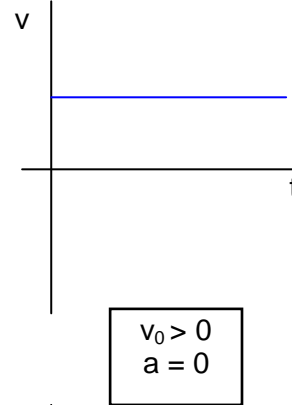
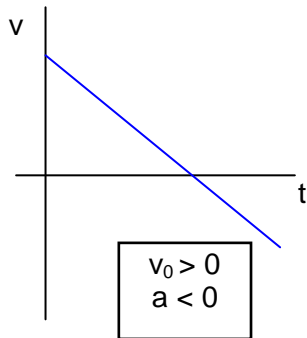
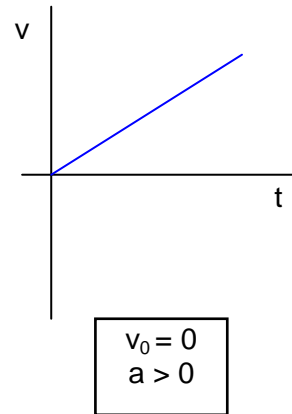
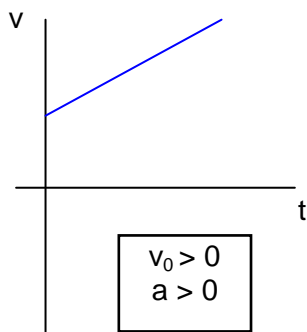
IES La Magdalena.
Avilés. Asturias

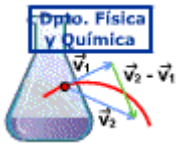


La gráfica v/t es una recta. La inclinación de la recta depende de la aceleración.

Para calcular v_0 determinar el punto de corte de la recta con el eje "v"

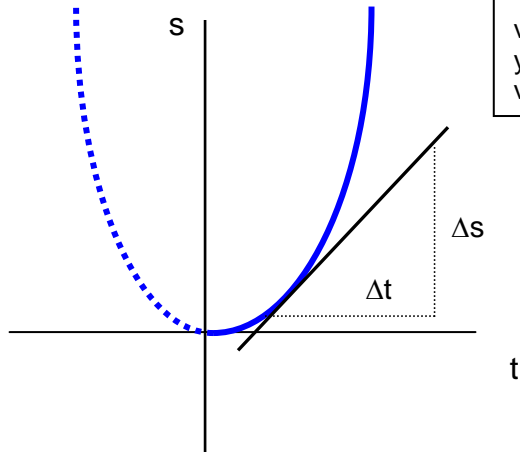
Para calcular la aceleración del movimiento, calcular la pendiente de la recta





GRÁFICAS MRUA
GRÁFICAS s/t

IES La Magdalena.
Avilés. Asturias

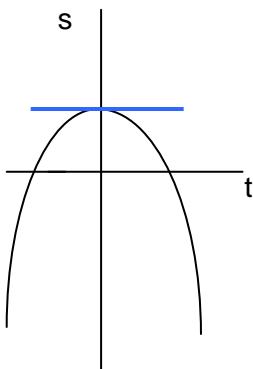


La gráfica s/t es una parábola. Para calcular la velocidad en un punto se traza la tangente en ese punto y se determina su pendiente. Por tanto, la velocidad v_0 vendrá dada por la pendiente de la tangente en $t = 0$

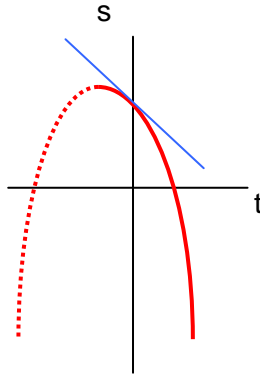
La aceleración es positiva si la parábola se abre hacia arriba y negativa si lo hace hacia abajo

El desplazamiento inicial s_0 se determina viendo el punto de corte con el eje "s"

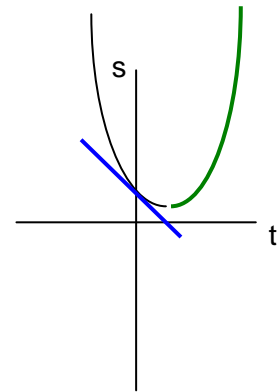
$$v = \frac{\Delta s}{\Delta t}$$



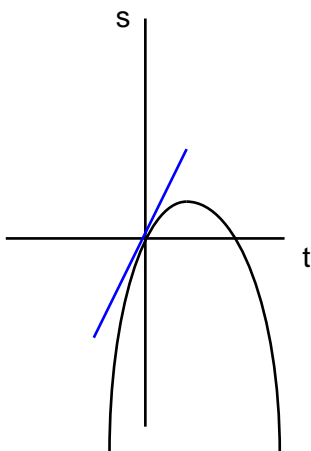
$s_0 > 0$
 $v_0 = 0$
 $a < 0$



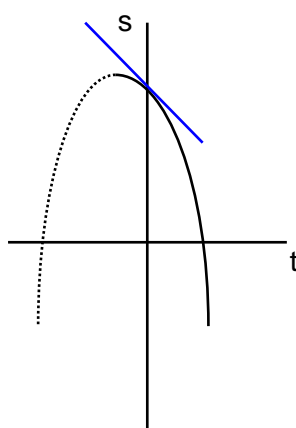
$s_0 > 0$
 $v_0 < 0$
 $a < 0$



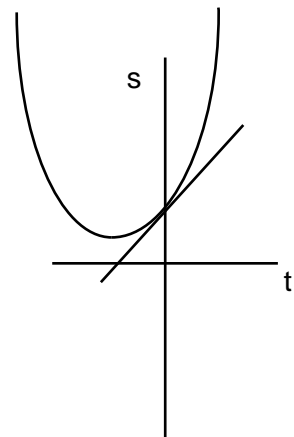
$s_0 > 0$
 $v_0 < 0$
 $a > 0$



$s_0 = 0$
 $v_0 > 0$
 $a < 0$



$s_0 > 0$
 $v_0 < 0$
 $a < 0$



$s_0 > 0$
 $v_0 > 0$
 $a > 0$